

## Crazy balls

### Drop og grib

1. Deltagerne går sammen to og to med en afstand mellem hinanden på 2-4 meter.
2. Spiller 1 dropper bolden fra hovedhøjde. Spiller 2 skal når bolden slippes nå at fange den så hurtigt som muligt/færrest mulige bounces.
3. Aktiviteten kan fx udvikles ved at ændre afstanden mellem hinanden, gribe med én eller to hænder, lade bolden bounce x-antal gange før man skal gribe den.

### Først til 20

1. To og to sammen - den ene starter med bolden
2. Spilleren der skal gribe bolden vælger et bounce-antal mellem 1 og 6. Vælger han/hun fx 4 skal bolden gribes efter fire bounce (og inden 5). Griber vedkommende bolden efter fire bounce får vedkommende fire point. Griber vedkommende ikke bolden trækkes fire point fra. Hvem får først 20 point? Man skiftes til at serve, hvilket foregår ved et let underhåndskast opad og lidt fremad.

### Vægbold – bedst af 10 kast

1. Spiller 1 står 1-2 meter fra en væg uden bold. Spiller 2 står lige bagved.
2. Spiller 2 kaster bolden over spiller 1 ind på væggen.
3. Hvis spiller 1 griber efter 1. bounce får han/hun et point. Der roteres efter 10 kast. Hvem får flest point?
4. Der kan aftales om der må gribes med én eller begge hænder.

### Firkantspil - først til fem point

1. Fem personer er sammen i et kvadrat (kan fx tegnes på jorden med kridt).
2. Fire personer står i hver deres hjørne af kvadratet. Den sidste står i midten med bolden.
3. Personen i midten siger et navn og dropper bolden fra hovedhøjde i strakt arm. Personen hvis navn blev nævnt skal nu forsøge at gribe bolden inden to bounce for at få et point.
4. Han/hun bliver nu ny dropper. Hvem får først fem point?