

## Grænselegen

1. Deltagerne deles i to hold.
2. Hvert hold tager opstilling på en række overfor hinanden.
3. Midt mellem holdene tegnes/markeres grænsen - fx en streg med kridt.
4. På 'NU' gælder det om at trække modstanderne over på ens egen side af grænsen, men man må kun krydse grænsen, hvis man også har et ben på sin egen side.
5. Hvis en person bliver trukket over på modstandernes side, så skifter vedkommende hold og er aktivt med på det nye hold.
6. Legen kan fx udvikles ved at man laver kæder, hvor man holder hinanden i hænderne. Nu er det tilladt at jage modstanderne på den anden side af grænsen, så længe en person i kæden har en fod på egen side af grænsen. Man skifter hold, hvis man er på modstandernes banehalvdel og kæden brydes, da man så står alene på modstanderholdets halvdel uden forbindelse til sin egen side.