

Ost (four square)

1. Ost spilles i en firkant som er delt op i fire kvadratiske felter med en bold. Banen kan let tegnes op med kridt.
2. Man skal være mindst fire spillere, men gerne fem, seks eller flere. Er man rigtig mange kan man med fordel tegne flere baner op.
3. Fire deltagere placerer sig i hver deres spillefelt/kvadrat. De øvrige deltagere venter i kø efter tur.
4. De fire felter betegnes: 1,2,3,4. 1 er det laveste felt. 2 er det felt, man server til. 3 er det næstbedste felt. 4 er kongefeltet. I felt 4 er der optegnet en del af en cirkel, som kaldes osten.
5. "Kongen", der står i felt 4 sætter spillet i gang ved at kaste/skubbe bolden ned i osten, så den hopper over i felt 1. (Husk at serveren er en igangsætning af spillet, som skal være venlig og spil for modtageren.)
6. Modtageren i felt 1 spiller bolden videre til enten felt 2,3 eller 4. Bolden må kun ramme eget felt én gang. På den måde forsøger man at presse de andre til ikke at kunne spille bolden kontrolleret videre.
7. Spillet fortsætter sådan indtil bolden rammer et af spillefelterne to gange eller bolden spilles eller berøres, men ikke rammer et af de tre andre felter.
8. Når det sker indrangeres deltagerne på ny. "Taberen" går ud bagerst i køen og deltagerne fra spillefelterne rykker opad i de fire spillefelter. Den første i køen rykker ind i felt 1.
9. Spillet begynder forfra ved at "kongen" i felt 4 server via osten.
10. Spillet kan fx udvikles ved
 - At "kongen" selv må bestemme hvilket felt der serveres til.
 - Kongen IKKE må ramme osten, men skal serve direkte til felterne.
 - "Kongen" må foreslå en regelændring.
 - Man må kun spille bolden med én hånd.
 - Man skal spille bolden med begge hænder.

