

Politi og røvere

1. Der markeres/afgrænses et legeareal.
2. Deltagerne deles i politi (1/3) og røvere (2/3). (Tip: Gør det tydeligt hvem der er politi og røvere.)
3. Banken har base i den ene ende af det afgrænsede areal og røverne har deres base i den anden. Midt mellem banken og røverne er politiet.
4. Røverne bevæger sig fra deres base hen til banken for at hente en "pengeseddel" hver.
5. Røverne skal herefter forsøge at komme fra banken hjem til deres base med "pengesedlerne" uden at blive fanget af politiet.
6. Lykkes det, gemmer røverne deres "pengesedler" ved basen og forsøger at hente en ny "pengeseddel".
7. Politiet forsøger at fange røverne. Hvis politiet rører en røver er denne fanget, og skal lade sig undersøge.
8. Finder politiet "penge" lægges disse i politiets pengekasse og røveren slippes løs, og kan hente nye penge i banken. Finder politiet ingen penge, sættes røveren fri.
9. Legen kan fx udvikles ved at markere/afgrænse et fængsel hvor røverne bliver holdt til fange, når de bliver fanget af politiet.