



Go!

- Læreren stiller en opgave, fx: Når jeg siger "Go!", skal I:
 - Røre tre forskellige vægge
 - Finde tre forskellige klassekammerater og give dem en high five.
 - Kravle under bordet og give din sidemakker en high five.
- Når opgaven er udført, sætter eleverne sig hurtigt på deres plads og er klar til næste opgave.

Et godt fif:

Det kan være en fordel at arrangere kommandoen efter strategien S-A-S-O: Specifik ordre, Action, Samling og Opmærksomhed. Fx "Når jeg siger go, skal I lave 10 sprællemænd og kramme tre klassekammerater, og sætte jer på jeres plads". "Go" (specifik ordre). Eleverne laver aktiviteten (action) og sætter sig på deres pladser (samling). Underviseren skal til sidst være klar til at gribe energien og fange elevernes opmærksomhed på den gode måde (opmærksomhed), så fokus styres tilbage til læringsaktiviteten.

GO!