

## ”Hvad er klokken Hr. Løve”

1. En deltager vælges til at være løven, Hr. Løve. - Hr. Løve står med ryggen til resten af deltagerne. Deltagerne står på startlinjen, en lang række med god afstand bag Hr. Løve.
2. Deltagerne på startlinjen råber: ”Hvad er klokken Hr. Løve?”  
Hr. Løve svarer fx: ”Den er otte!” - Alle deltagere skal nu gå otte skridt frem mod Hr. Løve.  
Deltagerne råber igen: ”Hvad er klokken Hr. Løve?”  
Hr. Løve svarer fx: ”Den er tre!” - Alle deltagere går nu tre skridt frem mod Hr. Løve.
3. Aktiviteten fortsætter med at deltagerne spørger Hr. Løve hvad klokken er, indtil deltagerne er nået helt op til Hr. Løve (eller Hr. Løve mener at de er tæt på).
4. På det sidste svar fra løven, hvor deltagerne er nået op til løven og deltagerne råber ”Hvad er klokken Hr. Løve” svarer Hr. Løve: ”Den er spisetid!” - Derefter vender Hr. Løve sig om og løber efter deltagerne, som også har vendt sig for at løbe tilbage til startlinjen. Hr. Løve forsøger nu at fange en af deltagerne. Deltagerne har først helle, når de er kommet tilbage til startlinjen.

Forslag til udvikling af aktiviteten: Aktiviteten kan justeres ved at afstanden mellem startlinjen og Hr. Løve varierer eller Hr. Løve pludselig begynder at løbe uden varsel, når han/hun mener de øvrige deltagere er kommet tæt nok på at han/hun kan fange en af dem.