

Tre på stribe / Kryds og bolle

For enden af et afgrænset område tegnes kryds og bolle – felter (3*3) – (brug evt. kridt til at tegne cirkler med eller sæt kegler op).

Deltagerne deles i hold á 2 deltagere. To hold skal nu dyste mod hinanden på ét kryds og bolle - felt. Hvert hold får tre ens brikker – brug fx kegler, ærteposer, overtrækstrøjer – til at placere på feltet.

Den første deltager fra hvert hold løber samtidig afsted med en brik og placerer den valgfrit på spillefeltet. Herefter løber vedkommende tilbage til start, klapper holdkammeraten i hånden, hvorefter denne løber afsted med næste brik. Derefter skiftes igen. Når holdenes tre brikker er ude på feltet og ingen af holdene har fået tre brikker på stribe, fortsætter spillet ved, at man løber ud og flytter én brik ad gangen.

For deltagerne gælder det om at placere brikkerne så man har mulighed for at få 3 på stribe, eller kan ødelægge det for det andet hold.

Det hold som først får tre brikker på stribe vinder. 😊

Variation:

- Det er også muligt at inddele holdene så der er 3-5 deltagere på hvert hold – så skal hver deltager ikke løbe så meget.
- Forsøg også at ændre løbeafstanden til spillefeltet. Man kan også aftale at man skal gå, hinke, hoppe – find selv på flere.

