

Human Pacman

Marker et afgrænset område som legen skal foregå i - gangareal eller klasselokalet kan fint bruges.

Deltagerne finder sammen 2 og 2, og der udvælges 1 par til at være fangeren/Pacman.

I parrene tager den ene deltager bind for øjnene (eller lukker øjnene) og stiller sig i det afgrænsede område.

Den anden deltager stiller sig med åbne øjne udenfor det afgrænsede område og skal nu guide sin makker, som har bind for øjnene, så han/hun ikke bliver fanget. Vedkommende kan guide sin makker ved at sige: gå til højre, gå til venstre, gå frem, gå tilbage. Guiderne må ikke gå ind på det område, hvor dem med bind for øjnene er!

Fangeren/Pacman har også bind for øjnene, og det er hans makker som står udenfor det afgrænsede område som skal guide ham/hende til at fange de øvrige deltagere.

Når man bliver taget af fangeren/Pacman, bliver man også til fanger/Pacman.

Husk at bytte plads i makkerparrene i næste runde 😊

Variation:

- Hvis der er mange deltagere kan i også vælge flere fangere fra start.
- I kan også aftale at man skal gå ud af legen, når man bliver fanget.
- Aftal at deltagerne ikke må bruge signalerne højre, venstre, frem, tilbage – men selv skal finde på deres egne signaler.

